

Spatial Commander Allgemein

Kann man eigene Punktsymbole erstellen?

Frage:

Kann man eigene Punktsymbole erstellen? Die zur Verfügung stehenden sind etwas dürftig. Wenn ja wie?

Antwort:

Ja. Sie können True Type Sysmbole ganz einfach über die Schaltfläche "Symbol importieren" den Sysmboleigenschaften hinzufügen.

Um eine Bilddatei als Punktsymbol zu verwenden benötigen sie ein Packprogramm wie beispielsweise Winrar, einen Texteditor und eine Bilddatei, die als Symbol dienen soll. Gehen Sie dann folgendermaßen vor:

Schließen Sie GDV Spatial Commander.

Im Installationsverzeichnis (üblicherweise unter Windowssystemen: C:\Programme\GDV Spatial Commander) befindet sich die Datei "**SpatialCommander.jar**".

Öffnen sie diese Datei mit Ihrem Packprogramm und navigieren sie in:
com/gdv/mapbuilder/resources/symbols

Extrahieren sie die Datei "**point.symbols**" und öffnen Sie sie mit einem Texteditor.

Fügen Sie hinter dem Eintrag

```
<symbol name="Gitter">
<PointPatternSymbol>
<image>/com/gdv/mapbuilder/resources/symbols/images/mesh.gif</image>
</PointPatternSymbol>
</symbol>
```

eben den gleichen Absatz ein, in dem sie die Angaben zur Bilddatei mit Ihren Angaben ersetzen. Vergeben sie einen Namen für das Symbol und geben Sie den Pfad samt Dateinamen zur Bilddatei an:

Bsp.:

```
<symbol name="Gitter">
<PointPatternSymbol>
<image>/com/gdv/mapbuilder/resources/symbols/images/mesh.gif</image>
</PointPatternSymbol>
</symbol>
<symbol name="Hopfen">
<PointPatternSymbol>
<image>/com/gdv/mapbuilder/resources/symbols/images/hopfen.gif</image>
</PointPatternSymbol>
</symbol>
```

Speichern Sie anschließend die Datei "**point.symbols**" und fügen Sie sie mit Hilfe des Packprogramms wieder an der Stelle "**/com/gdv/mapbuilder/resources/symbols/**" ein. Fügen sie jetzt auch die Bilddatei, die Sie benutzen möchten (hier am Beispiel die Datei "**hopfen.gif**") in das angegebene Verzeichnis innerhalb der "**SpatialCommander.jar**" ein (hier: **/com/gdv/mapbuilder/resources/symbols/images/**).

Sie können diese Aktion auch mit Linien und Polygonsymbolen durchführen, indem Sie jeweils die Dateien "line.symbols" und "polygon.symbols" ändern und die entsprechenden Bilddateien innerhalb der SpatialCommander.jar zur Verfügung stellen.

Spatial Commander Allgemein

Eindeutige ID: #1081

Verfasser: n/a

Letzte Änderung: 2019-10-25 13:43