

# Spatial Commander Allgemein

## Dateien, die in der Version 1.0 noch angezeigt werden, lassen sich in der Version 2.0 nicht laden

Frage:

Habe früher die Versionen 1.0.7 auf einem PC installiert und danach auf einen Stick kopiert. Hier habe ich ein größeres Projekt erstellt mit mehreren Gruppen. Das unter Version 1.0.7 erstellte Projekt wird nach dem laden unter 2.0.7 nur teilweise angezeigt.<br />Der Fehler tritt auch auf bei der auf dem PC installierten Version. <br />Woran kann es liegen?

Antwort:

Mit dem Update von Spatial Commander auf die Version 2.0.7 wurden auch wesentliche Verbesserungen am Geometriemodell vorgenommen, die leider zu einer fehlenden vollständigen Kompatibilität gegenüber der Vorgängerversion geführt haben. So werden die mit der Version 1.0.7 erstellten Projektdateien (mpr-Dateien) leider nicht komplett geladen.

Der Grund hierfür liegt darin begründet, dass ab der Version 2.0 im SC beim Laden die Daten genau untersucht werden. Sind diese korrupt oder passen nicht in das Datenmodell, dann müssen Sie die Daten erst "reparieren", bevor Sie sie laden können.

Eindeutige ID: #1224

Verfasser: Paul Hurys

Letzte Änderung: 2019-10-25 14:39